

# *Tworzenie Stron Internetowych*

*odcinek 10*

The background of the slide is black, featuring a complex pattern of glowing, multi-colored lines. These lines, in shades of orange, red, and white, radiate from a central point on the right side of the frame, creating a sense of dynamic movement and depth. The lines vary in thickness and brightness, some appearing as sharp, bright streaks while others are more diffuse and ethereal.

# galeria zdjęć

---

## Prosta galeria oparta na HTML

Najprostszym sposobem zbudowania galerii zdjęć jest wykorzystanie tylko HTML i CSS. Strona główna galerii składa się z miniatur zdjęć, które po kliknięciu umożliwiają przejście do strony z zdjęciem pełnowymiarowym.

### Konstrukcja:

**strona z miniaturami:** tworzymy stronę, na której w komórkach tabeli lub w <div> (z cechą display: inline-block) umieszczamy miniatury. Każda miniatura jest odnośnikiem do strony z zdjęciem pełnowymiarowym (odnośnik obrazkowy). Zdjęcia do miniatur pomniejszamy w programie graficznym lub przez atrybuty width i height (taka miniatura może wyglądać gorzej).

```
<a target="_blank" href="ścieżka do strony z dużym zdjęciem">  
    
</a>
```

Atrybuty: **target** – podgląd w nowym oknie, **alt** – tekst alternatywny (wymagany).

**strona z pełnym zdjęciem (\*)** : dla każdego zdjęcia pełnowymiarowego tworzymy plik HTML wyświetlający je; do kodu dodajemy link do pliku CSS nadającego styl graficzny.

**zaleta:** wymaga znajomości tylko HTML i CSS

**wada:** musimy napisać tyle plików HTML dla podglądu pełnowymiarowego, ile mamy zdjęć (\*)

**przykład:** [www.w3schools.com/css/css\\_image\\_gallery.asp](http://www.w3schools.com/css/css_image_gallery.asp)

(\*) – można pominąć, zdjęcie będzie wyświetlane jako sam obraz

# galeria zdjęć

---

## Galeria z automatu

Do stworzenia galerii zdjęć można też wykorzystać jeden wielu programów, które automatycznie generują wszystkie jej strony i miniatury zdjęć. Przykłady programy: *jAlbum* (*jalbum.net*), *Juicebox* (*www.juicebox.net*)

### Konstrukcja:

**całość:** wskazujemy programowi katalog ze zdjęciami do galerii i wciskamy ENTER. Program sam wygeneruje stronę z miniaturami, wszystkie strony z podglądem pełnowymiarowym zdjęć oraz utworzy miniatury zdjęć.

**zaleta:** nie wymaga znajomości HTML i CSS

**wady:** w niektórych przypadkach dodanie nawet jednego nowego zdjęcia wymaga ponownego uruchomienia programu i wygenerowania galerii od nowa

niektóre wersje są płatne

ograniczony wpływ użytkownika na graficzny wygląd galerii (jeśli nie chcemy sami bawić się w tworzenie „skórek”)

**przykład:** [www.wygasz.edu.pl/tl\\_files/foto/Wygasz.%20Historia%20w%20obrazkach/index.html](http://www.wygasz.edu.pl/tl_files/foto/Wygasz.%20Historia%20w%20obrazkach/index.html)

# galeria zdjęć

---

## Galeria na skrypcie JS, wersja 1 („w nowym oknie”)

Zastosowanie skryptów JavaScript uwolni nas od tworzenia osobnego pliku HTML dla każdego pełnowymiarowego zdjęcia. Pliki (kod HTML) te będą generowane przez skrypt, kiedy użytkownik zechce obejrzeć pełnowymiarowe zdjęcie.

### Konstrukcja:

**strona z miniaturami** (strony z pełnym zdjęciem generowane są przez skrypt): w kodzie HTML strony z miniaturami wstawiamy:

- w części **<head>**: osadzenie skryptu JS (do pobrania na stronie ćwiczeń) oraz link do arkusza CSS formatującego wygląd strony z miniaturami (przygotowujemy sami):

```
<script type="text/javascript" src="galeria.js"></script>  
<link rel="stylesheet" href="arkusz.css" type="text/css" />
```

- w części **<body>**: kod tworzący galerię:

```
<script type="text/javascript">  
  // <![CDATA[  
  var galeria = new Galeria('galeria', new Array(  
    new Array('miniatura', 'zdjęcie', 'tytuł', 'opis'),  
    ..... ,  
    new Array('miniatura', 'zdjęcie', 'tytuł', 'opis')  
  ), 'galeria.css', true);  
  // ]>  
</script>
```

uwaga: linie kodu na szaro – tylko w xHTML

# galeria zdjęć

---

zmienne w kodzie to:

- **miniatura** – ścieżka dostępu do miniatury zdjęcia
- **zdjęcie** – ścieżka dostępu do pełnowymiarowego zdjęcia
- **tytuł** – tytuł zdjęcia/podpis miniatury (opcjonalnie, może być puste)
- **opis** – szerszy opis zdjęcia (opcjonalnie, może być puste)
- **galeria.css** – zewnętrzny arkusz CSS formatujący wygląd podglądu pełnowymiarowego (do pobrania na stronie ćwiczeń);
- **galeria** – obie pogrubione nazwy muszą być takie same; na jednej stronie możemy mieć kilka galerii jednocześnie; w takim przypadku należy powtórzyć kod tworzący galerię, a każda z galerii musi mieć inną nazwę, np. galeria1, galeria2
- **true** – prosta blokada zapisu zdjęcia (ochrona przed kopiowaniem)

**zalety:** wymaga znajomości tylko HTML i CSS, ale nie JS, jeśli korzystamy z gotowych skryptów  
nie musimy pisać osobnego kodu HTML dla każdego zdjęcia pełnowymiarowego  
dodanie kolejnego zdjęcia wymaga utworzenia miniatury i dodania jednej linii w kodzie

**wada:** ograniczenia wynikające z użytkowania gotowca (skryptu JS)

przykład:

[http://www.astro.uni.wroc.pl/ludzie/kolomanski/pracownia\\_tsi/galeria/photoevents-pl.html](http://www.astro.uni.wroc.pl/ludzie/kolomanski/pracownia_tsi/galeria/photoevents-pl.html)

# galeria zdjęć

---

## Galeria na skrypcie JS, wersja 2 („light box”)

Galeria zdjęć „na light box” w ogólnych zasadach działa tak samo jak poprzednia. Różnica polega na tym, że pełnowymiarowe zdjęcie otwierane jest na tle strony głównej galerii (miniatur). Najnowsza wersja skryptów poniżej przedstawianych dostępna jest na [lokeshdhakar.com/projects/lightbox2](http://lokeshdhakar.com/projects/lightbox2)

### Konstrukcja:

**strona z miniaturami** (podgląd z pełnym zdjęciem generowany jest przez skrypt): w kodzie HTML strony z miniaturami wstawiamy:

- w części **<head>** link do arkusza CSS formatującego wygląd podglądu pełnego zdjęcia (do pobrania pod podanym powyżej adresem):

```
<link rel="stylesheet" href="lightbox2/dist/css/lightbox.css"> (*)
```

oraz własny arkusz CSS formatujący wygląd strony z miniaturami:

```
<link rel="stylesheet" href="arkusz.css" type="text/css" />
```

- na sam koniec **<body>** osadzenie skryptów JS (do pobrania pod podanym powyżej adresem):

```
<script src="lightbox2/dist/js/lightbox-plus-jquery.js"></script> (*)
```

\* uwaga na poprawne podanie ścieżek dostępu do gotowych plików js i css

# galeria zdjęć

---

- również w części **<body>**:

miniatury zdjęć będące linkami do zdjęć pełnowymiarowych; wstawienie jednego zdjęcia wymaga następującego kodu:

```
<a href="ścieżka do zdjęcia pełnego" data-lightbox="nazwa" data-title="podpis zdjęcia">  
    
</a>
```

Jeśli chcemy zgrupować wiele zdjęć tak, aby można było je oglądać w jednym zestawie (opcje następne/poprzednie) musimy nadać im wspólną nazwę przypisując atrybutowi **data-lightbox** tę samą wartość.

Na jednej stronie możemy mieć dowolną liczbę grup zdjęć. Każda grupa może zawierać dowolną liczbę zdjęć.

Atrybut **data-title** jest opcjonalny.

Jeśli chcemy mieć dostęp do pełnych zdjęć nie przez ich miniatury, ale przez zwykły odnośnik tekstowy, to zamiast elementu **<img />** wstawiamy tekst. Ten tekst będzie odnośnikiem do pełnego zdjęcia.

**zalety:** te same, co w poprzedniej galerii na JS

**wada:** ta sama, co w poprzedniej galerii na JS; bez znajomości JS możemy zmienić kilka drobiazgów, np.: obrazki przycisków następne/poprzednie/zamknij, tempo otwierania podglądu zdjęcia pełnego, itp.

**przykład:** [www.izera-darksky.eu/photo/photoevents-pl.html](http://www.izera-darksky.eu/photo/photoevents-pl.html)